

# 人間の創造性をサポートするバーチャルエージェント

香川大学・創造工学部・造形メディアデザインコース・ヒューマンエージェントインタラクション研究室  
准教授 松井哲也

## 機械か、モノか、他者か？

ヒューマンエージェントインタラクションとは、人間と人工物(ロボット、バーチャルエージェント、AIシステムなど)との関係構築をデザインする研究分野です。私は、「人間の創造性をサポートするバーチャルエージェント」をテーマに、理論の提案や実験を行っています。この分野の従来研究では、「このような見た目のエージェントはこのような印象をユーザに与える」といったように、還元的に考えられることがほとんどでした。しかし、実際にはバーチャルエージェントの印象は還元的には決まらず、ユーザの持っている概念の外部にあるような組み合わせを示すことによって、個々の要素からは得られないような印象が創発されることが、私たちの研究で明らかになっています。このような創発的な印象は、個々の「もの」を超えた全く新しい概念を創発する「創造性」と深い繋がりを持つと考えられます。今回は、このような発想に基づいて行われている、バーチャルエージェントを用いたシステム構築の研究について紹介を行います。



分野: 人間情報学およびその関連分野 専門: ヒューマンインタフェースおよびインタラクション関連  
香川大学・創造工学部・造形メディアデザインコース・ヒューマンエージェントインタラクション研究室

E-mail: [matsui.tetsuya@kagawa-u.ac.jp](mailto:matsui.tetsuya@kagawa-u.ac.jp) Tel. 087-832-1351