



Faculty of
Science and
Technology
Tokushima University

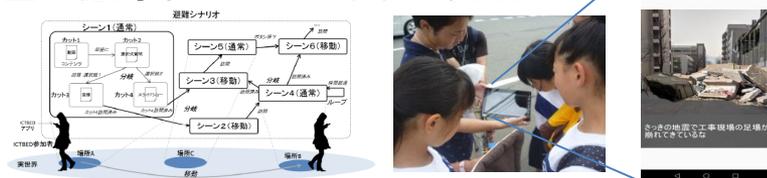
ICT活用型防災教育システム

[キーワード:VR/AR, デジタルゲーム, モバイルシステム] 教授 光原弘幸

VR/ARによる避難訓練システム インタラクティブ性・リアリティの向上



位置情報ゲーム(LBG)による避難訓練 主に徳島県内の小中学校で実践



LBGによる地域防災学習システム

Pokémon GOのエッセンスを防災教育に応用



ARによる災害状況可視化システム

目の前に災害状況が広がっているように見える



内容:

(1) 研究背景

大規模な災害が多発している近年、誰もが災害に遭遇しうる。よって、災害から命を守るための防災教育を充実させることが重要になってきている。例えば、従来の避難訓練は、予め決められた避難経路を辿るだけで緊迫感がなく、“命を守るためにどうすべきか”自分事として考えさせていない。ICT(情報通信技術)を活用してインタラクティブ性やリアリティを向上させた次世代型の避難訓練が必要である。

(2) 研究概要

VR(仮想現実)/AR(拡張現実), デジタルゲーム, モバイルシステムといったICTを活用した新しい防災教育システムを開発し, 教育現場を中心に防災教育を実践している。

代表例:

- VR/ARによる避難訓練システムおよび避難行動分析
- 位置情報ゲーム(LBG: Location-Based Game)による避難訓練
- LBGによる地域防災学習システム
- ARによる災害状況可視化システム

分野: 複合領域

専門: 教育学

E-mail: mituhara@is.tokushima-u.ac.jp

Tel. 088-656-7497

Fax: N/A

HP: <http://pub2.db.tokushima-u.ac.jp/ERD/person/73176/profile-ja.html>

